



# Pelejä ja tehtäviä

Koonnut *Marjatta Näätänen*

## Juhani Huhtamäen matematiikkapeli

Opettaja 38/2006 kertoo ähtäriläisen opettajan *Juhani Huhtamäen* matematiikkapelistä. Siinä oppilaat kilpailevat pareittain ja yrittävät saada viidestä annetusta numerokortista muodostettua kaksi yhtä suurta lauseketta keksimällä korttien väliin sopivat laskutoimitukset mahdollisimman nopeasti, esimerkiksi  $2 \cdot 4 + 2 = 9 + 1$ . Vastustaja vaihtuu monta kertaa tunnin aikana, joten luokan mestarikin saadaan selville. Matematiikkapeli tuo vaihtelua tunneille ja harjaannuttaa päässälaskua, jota jokainen tarvitsee. MAOL on ottanut pelin levityksen vastuulleen. MAOL:n 70-vuotisjuhlassa Huhtamäki vastaanotti kannustuspaljonnan teknologiateollisuuden 100-vuotissäätiöltä matemaattisten aineiden opetuksen kehittämistä. Huhtamäki on tehnyt oppilaiden ja opettajien kanssa yhdessä Laske ihte -tehtäväkirjoja, joissa kaikki esimerkit ovat Ähtäristä. Laskeminen on kiinnostavampaa, kun esimerkit ovat kotiseudulta ja tutuista henkilöistä.

## Murtolukujen ja ikebanan harjoitus

Tee moribana kukka-asetelma. Se koostuu kolmesta kukasta, shinistä, soesta ja taista. Shin on pisin, 1,5 kertaa niin pitkä kuin käytettävän maljakon leveys. Soen pituus on  $\frac{3}{4}$  shinin pituudesta, tain  $\frac{1}{3}$  tai  $\frac{2}{3}$  shinin pituudesta. Kukkien varret taivutetaan halutun mallin mukaisiksi.

## Lisää pelejä ja tehtäviä

Lisää peli- ja tehtävälinkejä on Solmun sivulla ”Tehtävät, kerhot ja pelit”, <http://solmu.math.helsinki.fi/teht.html>. Solmussa on ilmestynyt mm. lisää unkarilaisia matematiikan tehtäviä yläaste- ja lukioikäisille koululaisille, <http://solmu.math.helsinki.fi/2006/UnkarinTehtavia.pdf>.